

클라이머존 운영

클라이머존은 암벽 오르기, 소화 제조하기, 미끄럼틀 타기, 트리 타워 오르내리기 등의 신체 활동을 하며 초식 공룡 브라키오사우루스의 몸속을 탐험하는 체험 전시로, 어린이의 건강한 신체 활동 능력 향상을 위한 프로그램입니다.

회차	인원	비고
1회차	1타임 10:10 ~ 10:30 2타임 11:10 ~ 11:30	키 120cm 이상 어린이에 한해 선착순 15명까지 체험 가능합니다. * 입장 제한 사항 * 현장 측정 키 120cm 미만, 슬리퍼 착용, 치마 착용
2회차	1타임 13:10 ~ 13:30 2타임 14:10 ~ 14:30	
3회차	1타임 15:40 ~ 16:00 2타임 16:40 ~ 17:00	

- 클라이머존 입장 전 입구에서 신장 측정이 진행됩니다.
- 참여 희망 어린이가 슬리퍼 및 샌들 착용, 치마 착용 등 안전사고 발생 우려가 있는 복장일 경우 입장이 제한됩니다.

교육 프로그램

어린이 및 가족, 학교, 단체를 대상으로 지속 가능한 자연 생태 프로그램 및 어린이의 상상력과 창의력을 끌어낼 예술 교육 프로그램을 운영하고, 융복합 교육 콘텐츠를 개발하여 어린이의 경험 확대를 위한 교육 서비스를 제공하고 있습니다.

- 교육 프로그램 사전 예약은 박물관 공식 누리집 (<https://ngcm.ggcf.kr/>) 또는 지지씨멤버스 누리집 (<https://members.ggcf.kr/>)에서 가능합니다.
- 교육 프로그램 예약과 박물관 입장권 예매는 별도입니다.
- 교육 프로그램 예약 부도(No-Show)의 경우 일시적으로 예약이 불가능하므로 참여가 어렵다면 반드시 예약을 취소해 주시기 바랍니다.

찾아오시는 길

- 주소** 경기도 동두천시 평화로 2910번길 46
버스 소요산역 정류장 하차, 도보 5분
지하철 1호선 소요산역 1번 출구, 도보 8분
자동차 국도3호선 동두천 방면 > 소요산 사거리 우회전 300m



공식 인스타그램



경기북부어린이박물관
 ☎ 031-868-9610
 🌐 <https://ngcm.ggcf.kr>



경기북부어린이박물관 소개

소요산 앞자락에 자리하는 경기북부어린이박물관은 자연 속에서 어린이들이 몸으로 체험하면서 꿈을 키우라는 마음을 담아 '숲에서 꿈꾸는 어린이'를 주제로 전시를 구성하여 운영하는 어린이박물관입니다.

관람 안내

관람 시간

회차		비고
1회차	10:00 ~ 12:00	회차별 퇴장 후 전시물 정리 및 소독, 환기 등 전시장 중간 정리가 진행됩니다. * 재입장은 불가합니다.
2회차	13:00 ~ 15:00	
3회차	15:30 ~ 17:30	

- 휴관일: 매주 월요일(공휴일인 경우 제외), 매년 1월1일과 설날, 추석 당일
- 전시 관람은 온라인 사전 예약 후 이용 가능합니다.
- 박물관 운영과 관련된 세부 사항은 변동될 수 있으며, 자세한 내용은 박물관 누리집(<https://ngcm.ggcf.kr/>)을 참고해 주시기 바랍니다.

관람료

구분	관람료	비고
개인(12개월 이상)	4,000원	경기도민 50% 할인 12개월 미만 무료 입장 매월 첫째, 셋째 주 토, 일 무료 운영 단체 관람 문의: 031-868-9610
단체(20인 이상)	2,000원	

- 관람료 감면 대상자는 발권 시 각종 증빙 자료를 제시해야 적용 받으실 수 있으며, 자세한 내용은 박물관 누리집(<https://ngcm.ggcf.kr/>)을 참고해 주시기 바랍니다.
- 10인 이상 단체 예약이 가능하며, 20인 이상일 경우에 단체 관람료가 적용됩니다.

3층

옥상정원

푸른 하늘 지붕과 소요산 병풍!
아름다운 옥상정원도 놓치지 마세요!

2층

교육존

우리가 함께 살아갈 미래의
숲은 어떤 모습일까요?

숲생태존

우리가 모르고 있던 숲속 친구들의
이야기를 들어 보세요!

오감숲존

비밀의 숲으로 사라져 버린
오감을 찾아 주세요!

기획전시실

모두의 꿈과 상상을 키워갈
다양한 전시를 감상해요!

1층

공룡존

공룡이 살았던 과거의 숲으로
여행을 떠나 볼까요?

바다 놀이터(영아존)

36개월 미만 영아 친구들이
즐길 수 있는 바다 탐험!

클라이머존

커다란 브라키오사우루스
몸속에서는 무슨 일이 일어날까요?

전시 소개

